

Regulamin VI Gry Ulicznej zwanej Rodzinną Grą Uliczną

1. Organizatorem Gry jest Gminny Ośrodek Kultury i Nieformalna Grupa „Aaricia”.
~
2. Gra będzie miała miejsce 01.08.2021 roku o godz. 17.00 rozpoczyna się na rynku w Goraju.
~
3. Celem Gry ulicznej jest: integracja społeczna, pobudzanie do aktywności: sprawnościowej, intelektualnej, artystycznej, pogłębienie wiedzy z zakresu kultury, sztuki, kultury fizycznej i wiedzy ogólnej, pobudzenie do kreatywności, nauka poprzez zabawę, kreatywne spędzanie czasu wolnego. Motywem przewodnim gry ulicznej 2021 jest KOLOR.
~
4. Uczestnikami gry mogą być zespoły 4 – osobowe złożone z osób powyżej 10 roku życia, niepełnoletni zobowiązani są do przedstawienia pisemnej zgody od rodziców (do pobrania na stronie GOK lub podczas odprawy przed rozpoczęciem gry) na udział w zabawie. Warunkiem uczestniczenia osób niepełnoletnich w drużynie są **przynajmniej** dwie osoby pełnoletnie w grupie. W 2021 roku zachęcamy do uczestnictwa w grze rodziny: dwoje niepełnoletnich (powyżej 10 roku życia) oraz dwie osoby pełnoletnie w różnych kombinacjach rodzinnych do wyboru: rodzice z dziećmi, dziadkowie z wnukami, ciocie i wujkowie z siostrzeńcami lub bratankami, cioteczne rodzeństwo, przyjaciele z podwórka itd. Mogą być również zespoły, w których wszystkie osoby są pełnoletnie. Dziecko nie jest warunkiem obowiązkowym. Najważniejszym spełnieniem warunku jest zachowanie liczby uczestników. Grupa licząca sobie mniej niż 4 osoby ulega dyskwalifikacji.
~
5. Gra polega na rozwiązywaniu zadań, zagadek (łącznie 8-9).
~
6. Szczegóły realizacji tych zadań zostaną podane uczestnikom Gry tuż przed jej rozpoczęciem.
~
7. W wykonywaniu zadań musi uczestniczyć cały zespół.
~
8. Poszczególne zadania wykonuje się według kolejności podanej na karcie uczestnictwa, wcześniej wylosowanej przy odprawieniu drużyn do udziału w grze.
~
9. Uczestnicy mogą poruszać się po Goraju wyłącznie pieszo.
~
10. Drużyny nie mogą konsultować się między sobą i nawzajem sobie pomagać, powinny pracować całkowicie indywidualnie, ale również bez szkody dla konkurujących drużyn. Za niezdrową rywalizację lub wzajemną pomoc drużynom będą odejmowane punkty. Drużynom nie mogą pomagać w rozwiązywaniu zadań osoby trzecie. W przypadku poważnego naruszenia regulaminu przez uczestnika gry, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie gry organizatorzy mają prawo odebrania zespołowi karty i wykluczenia go z Gry lub odebrania punktów.
~
11. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, podczas trwania ruchu ulicznego. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za skutki zagrożeń obiektywnych występujących w takich miejscach. Każdy z uczestników odpowiada za siebie, porusza się po miejscowości zgodnie z przepisami ruchu drogowego

~
12.. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności względem uczestników jak również osób trzecich za jakiegokolwiek szkody osobowe i/lub majątkowe powstałe w trakcie lub w związku z uczestnictwem w Grze, a także nie ponoszą odpowiedzialności za skutki zachowania innych uczestników Gry oraz osób trzecich.

~
13. Ewentualne ubezpieczenie na czas trwania gry pozostaje w gestii uczestników.

~
14. Organizatorzy nie zapewniają dla osób uczestniczących w Grze opieki medycznej.

~
15. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie zespołu w Gminnym Ośrodku Kultury w Goraju do dn.26 lipca 2021 r. Każda drużyna po zgłoszeniu wylosowuje numer, pod którym kryje się kolor przewodni dla drużyny. Zadaniem drużyny jest założyć ubrania w kolorze wylosowanym. Warto wziąć ten punkt pod uwagę, ponieważ za każdy pełny strój osoby w drużynie dolicza się 10 punktów, za połowiczny 5 punkty. a za elementy ubrań w kolorze wylosowanym 3 punkty. Drużyny, które nie założą ubrań w wylosowanym kolorze nie otrzymują dodatkowych punktów. Kolor przewodni będzie ważny dla drużyny przez cały czas trwania Gry.

~
16. Podczas Gry każdy Zespół musi posiadać sprawnie działający telefon komórkowy, za pośrednictwem którego będzie mógł (w razie konieczności) skontaktować się z Organizatorem.

~
17. Zwycięża zespół z największą ilością punktów na mecie, przy remisie decydujący będzie czas przybycia na metę.

~
18. Dla zwycięskiej drużyny przewidziano nagrodę główną. Pozostali uczestnicy otrzymają drobne upominki i poczęstunek.

~
19. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

~
20. Dzień GRY to również Rocznica Wybuchu Powstania Warszawskiego. Z pewnością w trakcie gry nie zabraknie zadań oraz wydarzeń upamiętniających to wydarzenie historyczne.

~
21. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie z ważnych przyczyn.

~
22. Udział w grze jest bezpłatny.

~
23. Podczas Gry uczestnicy nie mogą korzystać z Internetu i „telefonu do przyjaciela”, zadania muszą być rozwiązywane samodzielnie bez pomocy z „zewnątrz”. Jediną pomocą mogą być przechodnie.

~
24. W razie uciążliwego deszczu impreza zostanie odwołana.\ lub przeniesiona na 15 sierpnia 2021.

~

25. Uczestników gry uprasza się o przyjście na miejsce startu przynajmniej 20 minut przed rozpoczęciem wydarzenia.

~

26. Gra trwa 2,5 godziny, czyli do godziny 19.30 bez względu czy wszystkie zadania zostały wykonane przez drużyny. W razie wykonania zadań przez wszystkie drużyny przed czasem gra zakończy się odpowiednio wcześniej.

~

27. META znajduje się przy altanie przy budynku GOK.

~

28. Obowiązują zasady bezpieczeństwa w trakcie wydarzenia związane z koronawirusem wprowadzone przez Ministerstwo Kultury i Dziedzictwa Narodowego, m.in. zachowanie 2 - metrowej odległości od innych, w przypadku mniejszej odległości konieczne jest zasłanianie nosa i ust.

~

29. Zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE – uczestnicy gry, biorąc w niej udział, wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych (w tym wykorzystanie zdjęć i filmów z gry). Administratorem danych jest Gminny Ośrodek Kultury w Goraju.

30. Gra odbywa się w ramach projektu „Gorajskie Kolor(L)ove – warsztaty, gra, wystawa realizowanego przez Nieformalną Grupę Aarcia działającą przy Gminnym Ośrodku Kultury w Goraju. Projekt dofinansowano ze środków programu „Działaj Lokalnie” Polsko-Amerykańskiej Fundacji Wolności realizowanego przez Akademię Rozwoju Filantropii w Polsce oraz Fundację Fundusz Lokalny Ziemi Biłgorajskiej.