

Nie co dzień można spotkać gwiazdy kina i postacie filmowe. Uczestnicy IV Gry Uliczny w Goraju mieli tę niepowtarzalną okazję. Rozwiązywanie zagadek u Marylin Monroe, Charliego Chaplina czy też Deanerys Targaryen było możliwe 2 sierpnia w godzinach popołudniowych.

Siedem drużyn walczyło o Oscara. Każda z nich wyglądała inaczej: wśród nich były osoby wystylizowane na postacie z ?Świata według Kiepskich?, ?Dziewczyny z drużyny? czy też pin up girl. Biegając po Goraju z

mapą, musieli odnaleźć dziewięć postaci: Ojca Mateusza, Daenerys Targaryen z ?Gry o tron?, Marylin Monroe, Charliego Chaplina, Robin Hooda, Hürrem ze ?Wspaniałego stulecia?, Władysława Kargula z ?Sami Swoi?, Dr Quinn oraz Trinity z ?Matrixa?. Każda postać zlecała drużynie inne zadanie do wykonania, które w zależności od pracowitości i kreatywności było różnie punktowane. U Ojca Mateusza czekały na uczestników zagadki religijne np. dopasowanie obrazków świętych do imion świętych czy też wykonanie sondy ulicznej na temat ulubionego filmu religijnego. Jak przystało na Królową - Matkę Smoków - Daenerys, zadaniem drużyn było wykonanie tronu z dostępnych w okolicy przedmiotów i roślin: traw, patyków, desek, krzeseł. U Robin Hooda należało strzelić z łuku do tarczy oraz odgadnąć z jakich filmów pochodzą rekwizyty takie jak: fajka i lupa albo ciupaga. Trinity sprawdzała wiedzę uczestników z wiedzy o filmach i Oscarach. Hürrem prezentowała fragmenty filmów. Zadaniem drużyn było podanie tytułu filmów, przynajmniej dwóch aktorów do wylosowanego fragmentu filmowego oraz odgadnięcie z jakiego filmu pochodzi wybrany utwór muzyczny. Ponadto musieli odtworzyć wybraną scenę filmową i zanucić melodię przewodnią z filmu lub serialu. Władysław Kargul prosił o podanie jak największej ilości cytatów z filmu ?Sami swoi?. U Marylin Monroe należało wystylizować jedną osobę z drużyny na postać filmową z ubrań i dodatków dostępnych u postaci. Powstawały różne charakteryzacje. Jedną z ciekawszych była postać Marysia z ?Poszukiwany, poszukiwana? oraz Pocahontas. Charlie Chaplin zadawał zagadki kalamburowe, a Dr Quinn prosiła o wyławianie kwiatków z fon

tanny na rynku. Jej zadanie nosiło nazwę ?Noce i dnie?. Najwięcej punktów zdobyła drużyna SS czyli małżeństwa: Sykułowie i Skibowie. Nagrodą główną były plecaki piknikowe i oczywiście statuetki Oscara. Za drugie i trzecie miejsca uczestnicy otrzymali gry planszowe. Natomiast wszystkie drużyny otrzymały pamiątkowe gadżety. Poczęstunek był współfinansowany przez Kawiarnię- Pizzerię ?Impresja? z Goraja.

Zawalczyli o Oscara

Wpisany przez Dyrektor - Marta Miszczak
poniedziałek, 03 sierpnia 2015 10:19

Organizatorem imprezy był Gminny Ośrodek kultury w Goraju.



Zawalczyli o Oscara

Wpisany przez Dyrektor - Marta Miszczak
poniedziałek, 03 sierpnia 2015 10:19



Zawalczyli o Oscara

Wpisany przez Dyrektor - Marta Miszczak
poniedziałek, 03 sierpnia 2015 10:19



Zawalczyli o Oscara

Wpisany przez Dyrektor - Marta Miszczak
poniedziałek, 03 sierpnia 2015 10:19



Zawalczyli o Oscara

Wpisany przez Dyrektor - Marta Miszczak
poniedziałek, 03 sierpnia 2015 10:19



Zawalczyli o Oscara

Wpisany przez Dyrektor - Marta Miszczak
poniedziałek, 03 sierpnia 2015 10:19



Zawalczyli o Oscara

Wpisany przez Dyrektor - Marta Miszczak
poniedziałek, 03 sierpnia 2015 10:19



Zawalczyli o Oscara

Wpisany przez Dyrektor - Marta Miszczak
poniedziałek, 03 sierpnia 2015 10:19



Zawalczyli o Oscara

Wpisany przez Dyrektor - Marta Miszczak
poniedziałek, 03 sierpnia 2015 10:19



Zawalczyli o Oscara

Wpisany przez Dyrektor - Marta Miszczak
poniedziałek, 03 sierpnia 2015 10:19

